

QUYẾT ĐỊNH

**Về việc hỗ trợ người lao động không có giao kết hợp đồng lao động
(lao động tự do) gặp khó khăn do đại dịch COVID-19
tại thành phố Phan Thiết**

CHỦ TỊCH ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH BÌNH THUẬN

Căn cứ Luật Tổ chức Chính quyền địa phương ngày 19 tháng 6 năm 2015;

Căn cứ Luật Sửa đổi, bổ sung một số điều của Luật Tổ chức chính phủ và Luật Tổ chức Chính quyền địa phương ngày 22 tháng 11 năm 2019;

Căn cứ Nghị quyết số 68/NQ-CP ngày 01 tháng 7 năm 2021 của Chính phủ về một số biện pháp hỗ trợ người lao động và người sử dụng lao động gặp khó khăn do đại dịch COVID-19;

Căn cứ Quyết định số 1960/QĐ-UBND ngày 05 tháng 8 năm 2021 của UBND tỉnh Bình Thuận về việc kinh phí hỗ trợ cho các đối tượng bị ảnh hưởng bởi dịch bệnh COVID-19 theo Nghị quyết số 68/NQ-CP ngày 01 tháng 7 năm 2021 của Chính phủ;

Căn cứ Quyết định số 2108/QĐ-UBND ngày 23 tháng 8 năm 2021 của Ủy ban nhân dân tỉnh quy định chính sách hỗ trợ người lao động không có giao kết hợp đồng lao động (lao động tự do) theo quy định tại điểm 12 mục II Nghị quyết số 68/NQ-CP ngày 01 tháng 7 năm 2021 của Chính phủ;

Theo đề nghị của Chủ tịch UBND thành phố Phan Thiết tại Tờ trình số 141/TTr-UBND và Tờ trình số 142/TTr-UBND ngày 10 tháng 9 năm 2021.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Hỗ trợ người lao động không có giao kết hợp đồng lao động (lao động tự do) gặp khó khăn do đại dịch COVID-19 tại thành phố Phan Thiết, cụ thể như sau:

- Tổng số đối tượng thụ hưởng: 218 người (gồm: Phường Đức Thắng: 137 người, phường Phú Hải: 81 người);

- Tổng số tiền hỗ trợ: 327.000.000 đồng (bằng chữ: Ba trăm hai mươi bảy triệu đồng).

(Có danh sách kèm theo)

Điều 2. Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký ban hành.

Điều 3. Chánh Văn phòng UBND tỉnh, Giám đốc Sở Tài chính, Giám đốc Kho bạc Nhà nước tỉnh, Chủ tịch UBND thành phố Phan Thiết và Thủ trưởng các cơ quan, đơn vị liên quan căn cứ Quyết định thi hành./.

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- Chủ tịch, PCT UBND tỉnh (Đ/c Minh);
- Sở Lao động - Thương binh và Xã hội;
- Lưu: VT, KGVXNV, Th.

**KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**

Nguyễn Minh